INFODAY 28 LUGLIO 2014 TARANTO: OPPORTUNITÀ EUROPEE PER LA FORMAZIONE, LA CULTURA E LO SPORT

PROGRAMMA



<u>Erasmus+</u> è il nuovo programma Ue per l'istruzione, la formazione, la gioventù e lo sport, fortemente orientato alla cooperazione tra il mondo dell'istruzione e quello del lavoro.

L'obiettivo perseguito è quello di promuovere le competenze, e l'occupazione, nonché sostenere la modernizzazione dei sistemi d'istruzione, formazione e gioventù. Destinatari del programma sono oltre 4 milioni di persone che potranno ricevere un sostegno per studiare, formarsi, lavorare o fare attività di volontariato

all'estero. Il programma è rivolto a organizzazioni pubblico/private attive in campo

formativo, istituti di istruzione di ogni ordine e grado, enti pubblici, associazioni studentesche, associazioni giovanili, onlus

A chi si rivolge: organizzazioni pubblico/private attive in campo formativo, istituti di istruzione di ogni ordine e grado, enti pubblici, associazioni studentesche, associazioni giovanili, onlus

Modulo 1: Erasmus+

Erasmus+: un nuovo approccio

Link alle politiche UE: Europe 2020 strategy

Novità in Erasmus+: un programma integrato, semplificato, maggiore budget

Le tre principali Key Actions (KA):

- _Learning mobility of individuals (KA1)
- _Cooperation for innovation and exchange of good practices (KA2)
- _Support for policy reform (KA3)

Budget allocation 2014-2020

Topic trasversali:

- _Focus su HEI (Higher Education Institutes) obiettivi, partenariato e attività eleggibili nelle tre KA
- _Focus su Vocational Education and Training obiettivi, partenariato e attività eleggibili nelle tre KA
- _Focus su Jean Monnet obiettivi, partenariato e attività eleggibili
- _Focus su Sport obiettivi, partenariato e attività eleggibili
- _General overview sugli altri topic

Timetable e calendario calls for proposals Info dalla Commissione Europea Alcuni esempi pratici di idee progettuali ed implementazione Q&A



Creative Europe è il nuovo programma dell'Unione europea per il 2014-2020 che mira a: 1) proteggere e promuovere la diversità culturale e linguistica europea e incoraggiare la ricchezza culturale d'Europa; 2) contribuire a realizzare gli obiettivi europei di una crescita economica intelligente, sostenibile e inclusiva; 3) supportare i settori culturali e creativi nella fase di adattamento all'era digitale e alla globalizzazione; 4) dischiudere nuovi orizzonti internazionali riguardo a opportunità, mercati e destinatari.

Il nuovo programma vuole dare impulso a occupazione e crescita nell'UE in quanto i settori artistico e creativo svolgono un ruolo fondamentale

nell'economia europea rappresentando il 4,5% circa del PIL dell'UE e dando lavoro a oltre 8 milioni di persone.

A chi si rivolge: organizzazioni pubblico/private attive nel campo culturale, scuole, teatri, enti pubblici, ONG. aziende

Modulo 2: Creative Europe

Principali sfide del programma Creative Europe
Obiettivi generali e obiettivi specifici del programma
Creative Europe 2014-2020: Cultura- Media- Settore trasversale e relative linee di azioni supportate
Partecipanti eleggibili
Timetable e calendario calls for proposals
Info dall'EACEA
Alcuni esempi pratici di idee progettuali ed implementazione
Q&A

Modulo 3: Progettazione esecutiva



Brevi cenni di progettazione esecutiva: dalla costruzione del partenariato alla lobbying a Bruxelles Esempi pratici Q&A	
	MOYIMENTO Europa